

Home > Новости > alfss's blog

Использование GIT.

printable page 29 August, 2008 - 19:31 — alfss

Повесть о git. О том как его оседлать и с чем его есть.



Данный чудо-агрегат является децентрализованной системой управления версиями. Что обеспечивает возможность работы не имея доступа к серверу или, если произойдет крах сервера, не к таким фатальным последствиям.

Думаю, стоит рассмотреть на примере задачи и отталкиваться от этого.

Предположим, у нас есть 2-3 человека, работающие над одним проектом или документацией. Задача : Сделать работу по изменению и поддержанию более легкой. Обеспечить возможность работы над проектом всем одновременно. Вести историю изменений.

Для начала поставим сам git. Он есть в портах (полагаю и в пакетах).

После, выберем место, где будем хранить репозитории.

Создадим пользователя, к примеру, git с домашней директорией, где будут репозитории. **home** :/var/project/

Вселимся в его душу)) :

su git cd ~

И создадим наш репозитории.

git-init --shared=group

После проинициализируем его.

touch start git-add start #добавляем файл в репозитории git-commit -m 'start rep'#оставляем запись о изменениях

На данный момент в нашем репозитории находится ветка master в которой есть 1 коммит и файл start.

Создадим пользователей, которые будут работать с этим репозиторием и дадим им группу git, поскольку он был проинициализирован с возможностью доступа группы владельца репозитория git-init --shared=group.

После открываем на локальной машине консоль(я полагаю что у вас уже стоит git на локальной машине) и делаем начальную копию репозитория.

git-clone ssh:/server/var/project ~/project

Создаем файл .gitconfig и делаем там записи о том кто вы такой и где вас найти)

[user]
name = Your Name Comes Here
email = you@yourdomain.example.com

переходим в ~/project

И видим ,что там находится файл start если сделать ls -а то мы увидим сам репозиторий ".git".

Собственно теперь можно спокойно начинать работу)).

Для начала стоит сделать новую ветку, в которой вы будете работать и не затрагивать ветку master вплоть до того момента, пока не решите что данные изменения должны попасть в master ветку.

git-branch my_new_branch

и сменим текущую ветку

git-checkout my_new_branch

Дальше спокойно делаем свои изменения, не забывая добавлять в локальный репозиторий.

Скажем мы создали файлы test1, test2.

Они находятся локально, но они не в репозитории. Чтобы добавить их в репозиторий используем git-add.

git-add test1 test2

Данная команда дает указания какие файлы нужно добавить в репозиторий или какие файлы изменились. Состояние того, что будет добавлено можно посмотреть с помощью git-status.

После, чтобы изменения вступили в силу, нужно оставить коммит или, проще говоря, краткую информацию об изменениях.

git-commit -m "add files test1 test2"

После можно просмотреть лог изменений в данной ветке git log. Также можно посмотреть дерево всех изменений с помощью git-gui,gitk. Предположим, что вы закончили работу над изменениями и хотите опубликовать для всех. Для этого переходим в **master** ветку.

git-checkout master

Синхронизируем с удаленной машиной ветку мастер git-pull. Это делается на тот случай, если кто-то за это время внес изменения в основной ветке и опубликовал их.

После, объединяем наши ветки

git merge my_new_branch

Если возникнут какие либо конфликты, то вас проинформируют об этом и их придется исправлять. После того, как исправите конфликты, их можно посмотреть выполнив **git diff**.

```
git-add "файл в котором конфликт"
git commit
```

После опять делаем git-pull И пробуем занести данные на сервер git-push

Если опять конфликты, то исправляем конфликтные файлы, синхронизируя с удаленным сервером и опять пытаемся добавить изменения.

Если вам так и не удалось слить ветви локально или вы отказались от изменений, то можно отменить изменения вернувшись на исходные.

git reset --hard HEAD

HEAD-вершина текущей ветки.

git show показывает последние коммиты.

Для того, чтобы зафиксировать каким либо символическим именем состояние в ветке в определенной точке времени, можно сделать tag.

Текущему коммиту можно присвоить тег таким образом git-tag v0.1 Или указать на определённый коммит git-tag v0.1 568c3c02a608aa759cc9b839d1a47a81c8a05d94(хэш коммита) (данный тег добавляется в текущей ветке)

git-tag -I посмотреть все теги После можно обращаться к этому тегу с помощью команд git-checkout или git reset, если понадобится.

Хэш коммита можно посмотреть или в gitk или в git-log git branch показать ветки git gc выполняет сжатие репозитория))- не забывайте выполнять) git fsck проверка от порчи(сглаза))))

Собственно и вся премудрость - остальные тонкости можно узнать в man git или на сайте git.

alfss's blog Login or register to post comments